



Онлайн-конференция

Будущее работы: Тренды 2025

Елена Зангеева, CEO
@Kvistly



Знакомство



Елена Зангеева, CEO @Kvistly, HRtech startup

- ◆ 13+ лет опыта в HR и рекрутинге
- ◆ Строила команды в BCG, Vumble и Sweatcoin в EU, UK, US & CIS
- ◆ Живет в Барселоне, Испания с 2020

Любимые задачи: Построение сильных команд и инклюзивной культуры

kvistly⁺

AI-квизы для тренингов и тимбилдингов

kvistly.com

Try Pitch



Сделайте обучение и тимбилдинги эффективными с Kvistly!



Повышает вовлеченность

С помощью ставок, динамичного лидерборда и реакций

Мотивирует к обучению

Благодаря элементам азарта и дружеского соревнования с другими

Экономит время и деньги

Создайте игру за 1 минуту для тренинга тимбилдинга

Создай свой квиз за 1 мин



Создавайте персонализированные квизы на любую тему на основе ваших файлов или текстов

🌟 Quiz generator ✕

Topic Document A| Text

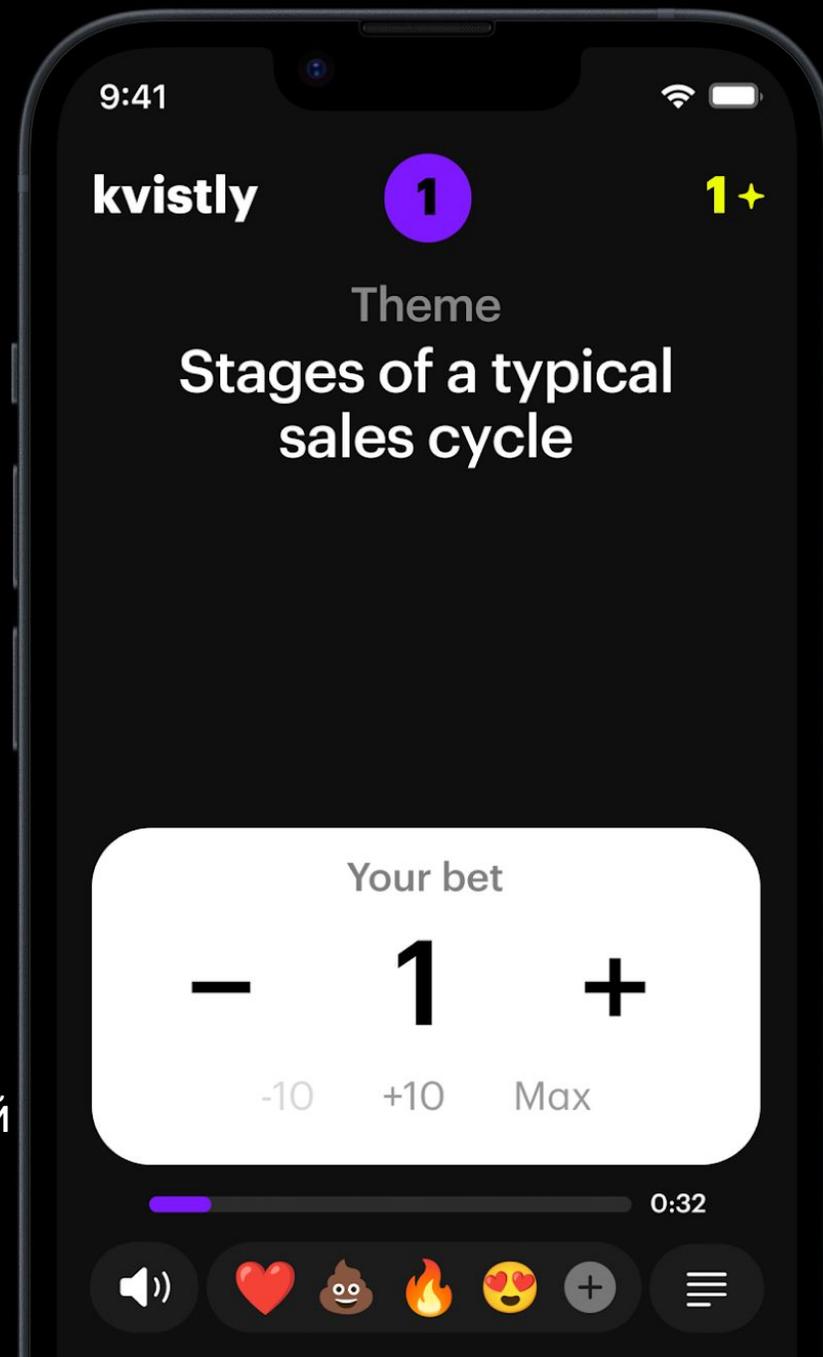
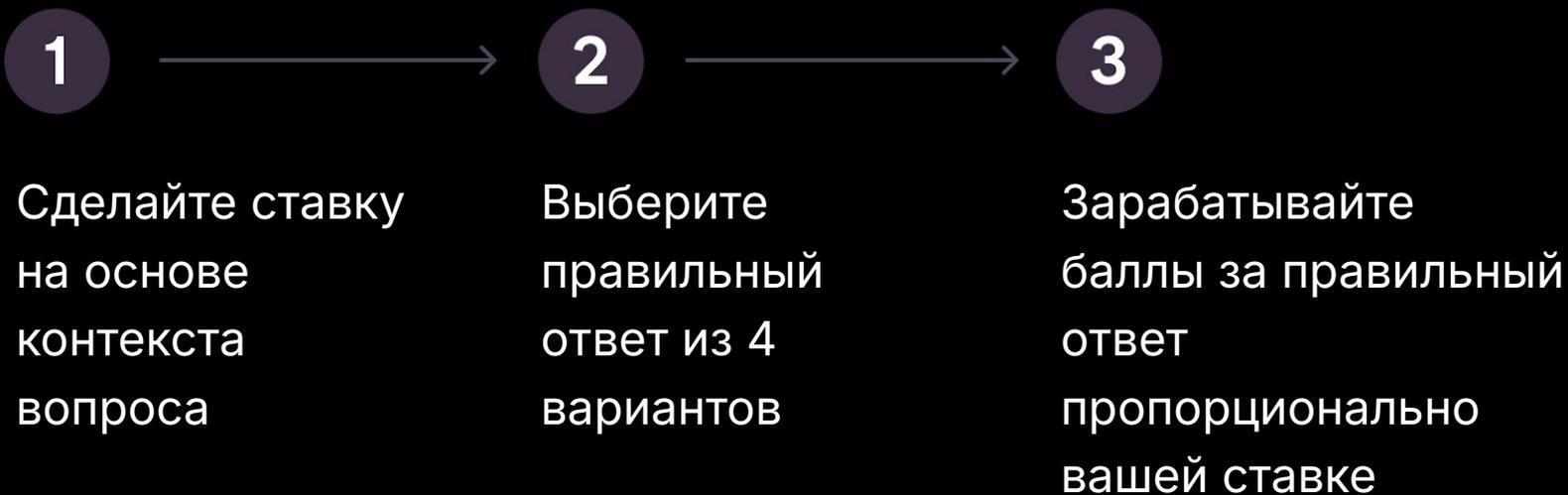
Enter a quiz topic or try a random one... ↻

+ Audience + Difficulty

Cancel **Generate**

Вовлечение через азарт

Уникальная механика ставок от Kvistly



Анализируйте свои игры

Играйте в Kvistly после
тренингов, чтобы получить
данные о результатах игроков
и выявить пробелы в знаниях

Game report

[Go to quiz](#)

[Download](#)



Sales Training

24.03.2024 19:00 ✓ Finished

Questions

12

Accuracy

85%

Players

12

Duration

15:25 m

Players

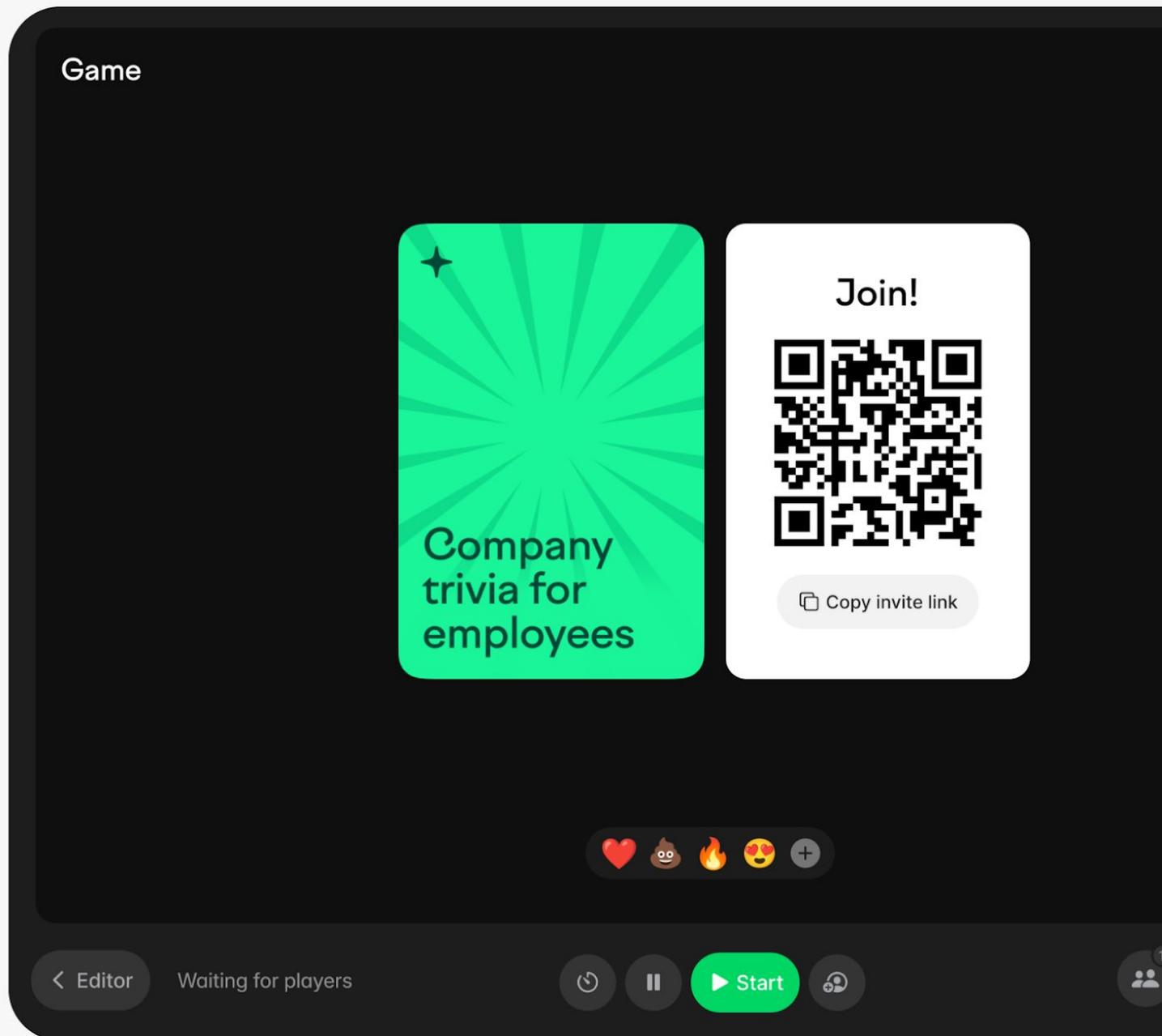
Questions

| | Nickname | | Correct |
|---|-----------|--|---------|
| 1 | Amanda | | 8 |
| 2 | Sergio | | 8 |
| 3 | Elena | | 7 |
| 4 | Alex | | 7 |
| 5 | Cyrill | | 6 |
| 6 | Margarita | | 5 |

Работает для онлайн, оффлайн и гибридных встреч

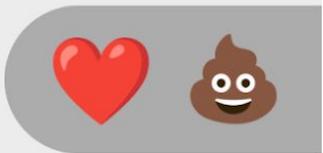
Поделись QR-кодом или
ссылкой с участниками — и вы
в игре!

Создавайте, модерлируйте и
играйте в одном месте —
нужен только телефон



Больше возможностей

Реакции



English
Español
Русский

...

Работает на любом
устройстве



Try Pitch

Панель управления игрой

Game

1
125+

Question
What was the last anniversary of our company?

5th Anniversary 20st Anniversary
15th Anniversary 10th Anniversary

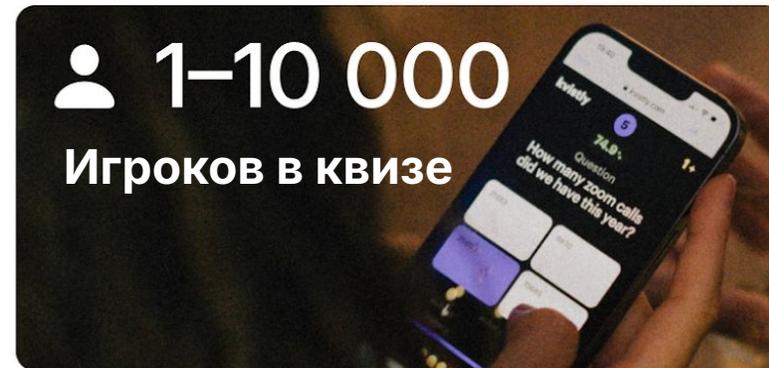
0:32

Players 32

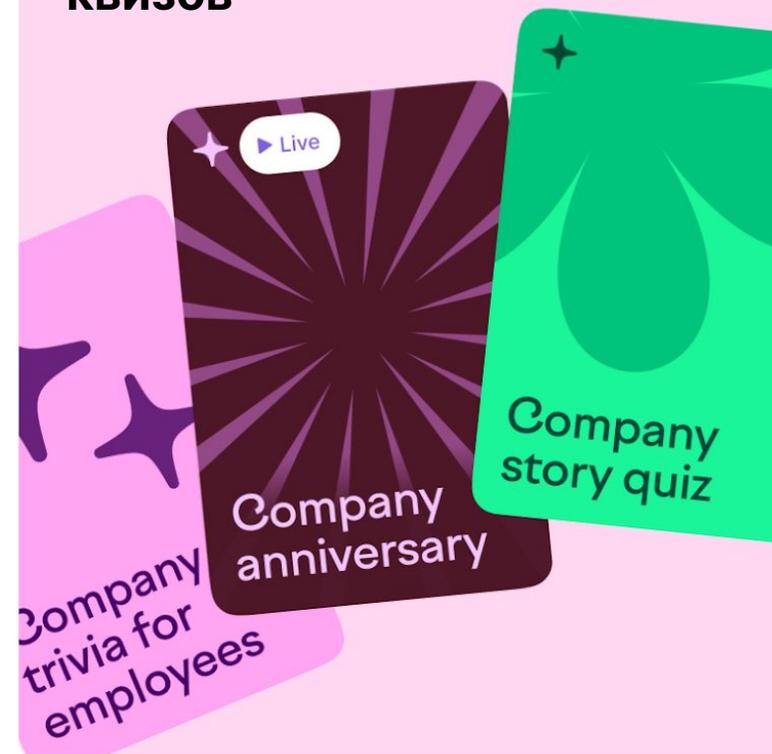
| | Pts | Bet | Ans |
|---------------|-------|-------|-----|
| 1 Birkenstock | 166.6 | 48.0 | 🟢 |
| 2 Gladkobodov | 34.8 | 23.2 | 🟡 |
| 3 olenjon | 26.0 | 23.0 | 🟢 |
| 4 AlexGSV | 12.2 | 195.5 | 🟡 |
| 5 Scorpio | 1.0 | 9.0 | 🟡 |
| 6 DAmanaliev | 1.0 | 2.0 | 🟡 |

🔊 🍷 🤩 🔥 😡 + ☰

1-10 000
Игроков в квизе



Редактируйте обложки
КВИЗОВ

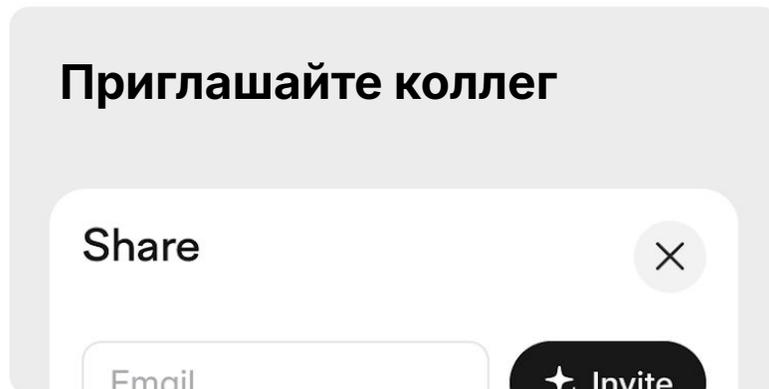


Приглашайте коллег

Share

Email

Invite

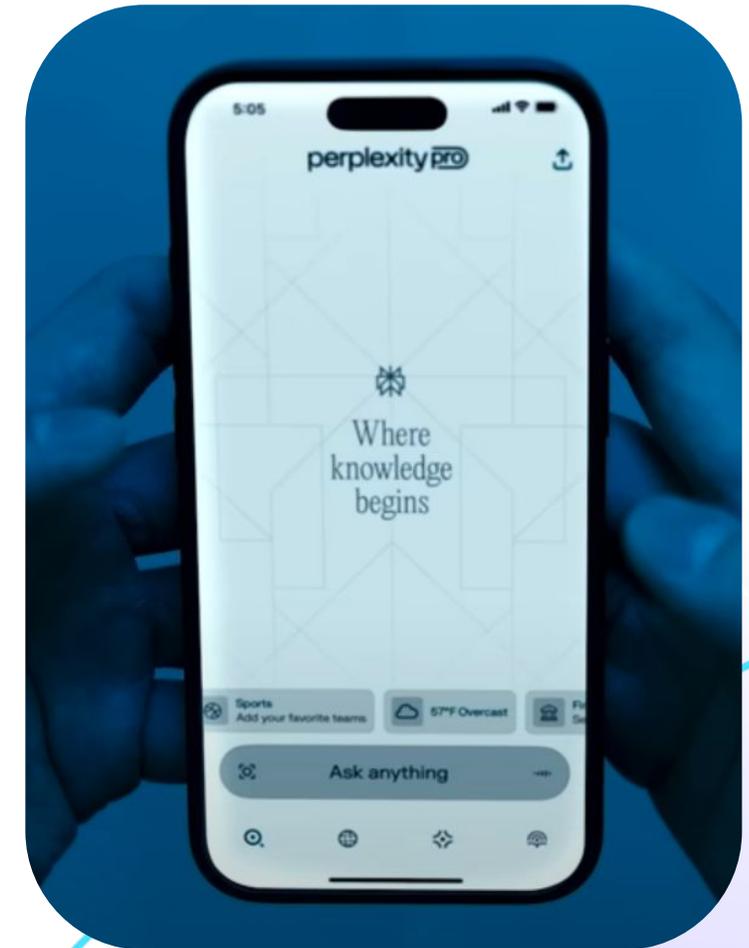




Будущее работы: Тренды 2025



Мир меняется быстрее

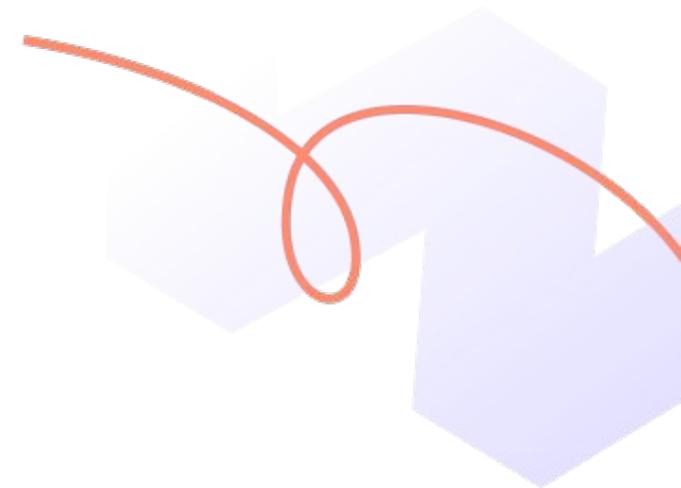


Исследование Gartner выделяет 3 вызова в 2025 году

◆ Новые требования
к персоналу,
готовому к
будущему

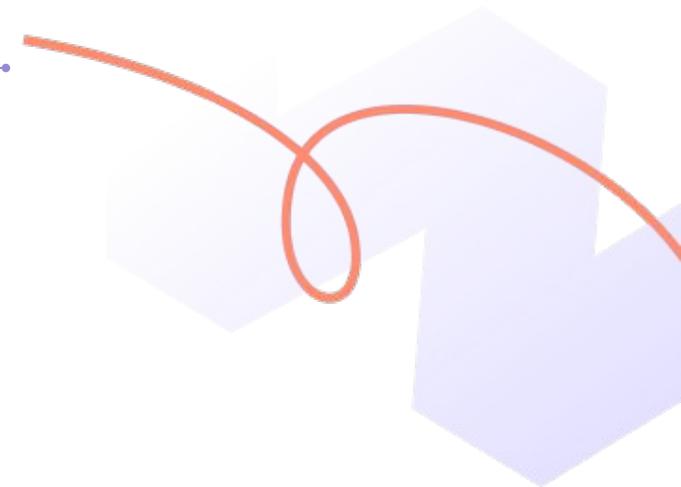
◆ Эволюция роли
менеджеров

◆ Новые риски,
связанные с
талантами



Старение населения

- ◆ В 2024 году 29,3% населения Японии — старше 65 лет
 - ◆ К 2030 году в Германии 30% населения будет старше 65 лет — давление на рынок труда и пенсионную систему
 - ◆ В 2024 году рождаемость в Южной Корее составила до 0,75 (воспроизводство - 2.1)
 - ◆ В Италии коэффициент рождаемости составляет около 1,3 ребёнка на женщину
-
- ◆ К 2030 году 150 млн рабочих мест в мире будут заняты сотрудниками в возрасте старше 55 лет



Как страны решают демографический пазл

◆ Япония: «Работать дольше — жить лучше»

→ Повышение пенсионного возраста, активное вовлечение пожилых в рынок труда

◆ Испания: «Иммиграция как спасение»

→ Упрощение легализации мигрантов

◆ Канада: «International Experience Canada (IEC)»

→ Активная иммиграционная политика, фокус на молодые таланты от 18 до 35 лет



Масако Вакамия – разработчица приложений в 81 год

- ◆ В 60 лет, после выхода на пенсию, Масако Вакамия начала осваивать компьютер.
- ◆ В 81 год она самостоятельно изучила программирование и создала приложение для iOS под названием "Hinadan"
- ◆ Приложение адаптировано под возрастные особенности: учитывает снижение слуха, зрения и моторики пальцев.
- ◆ В 2017 году Масако была приглашена на конференцию Apple Worldwide Developers Conference



1. Потеря экспертизы

- ◆ В 2025 рекордное число сотрудников уйдёт на пенсию в крупнейших экономиках мира
- ◆ Стажеры не учатся у опытных — ИИ забрал простые задачи, на которых раньше учились младшие сотрудники
- ◆ 60% сотрудников заявили, что не получают достаточного коучинга на рабочем месте.



Потеря корпоративной экспертизы, снижение качества подготовки

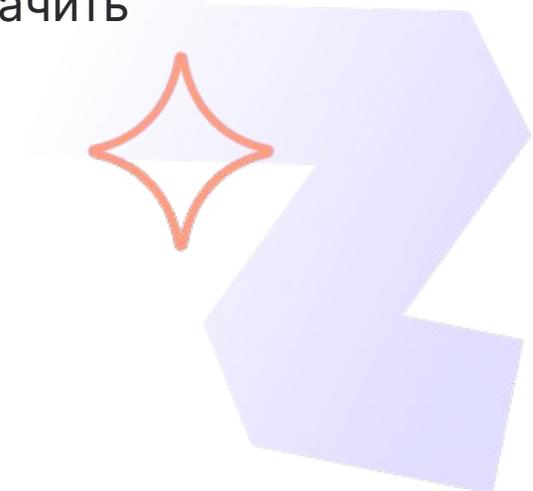


Что делают компании:

Строят «коллективный интеллект»: создают команды управления знаниями, которые извлекают экспертную информацию из рабочих процессов (чаты, демо, письма, Q&A)

Конвертируют знания в микролёрнинги — короткие видео, статьи и упражнения для освоения конкретных задач

Используют HR-системы, которые подсказывают, какие навыки нужно подтянуть и какие микрокурсы можно назначить сотруднику



2. Бот как новый менеджер?

- ◆ 87% сотрудников считают, что ИИ даёт более честную обратную связь
- ◆ ИИ управляет рутинной, менеджер — финализирует
- ◆ Возрастает доверие к алгоритмам в HR-практиках



3. Кто звезда, а кто мастер маскировки?

- ◆ С ИИ посредственные сотрудники выглядят продуктивно

Компании:

- переопределяют критерии high performance
- вводят политики по допустимому использованию ИИ



4. AI-first ≠ продуктивность

- ◆ 20% сотрудников считают, что технологии усложнили их работу

Компании, ориентированные на человека:

- Переобучают персонал
- Пересматривают роли и процессы
- Новые метрики эффективности, стимулирующие желаемое поведение



Рост вовлечённости и эффективности



5. Одиночество как риск для бизнеса

- ◆ Только 29% довольны взаимодействием с коллегами
- ◆ Даже офис не спасает от изоляции
- ◆ Компании обучают заново «быть вместе»

Примеры:

- Компенсации за соц. активность (Hinge — \$100 на свидания)
- Выходные на волонтерство



Что делать HR-лидерам?

- ◆ Оцените, какие тренды критичны для вас
- ◆ Поймите, какие из них влияют на ключевые группы талантов
- ◆ Определите риски бездействия
- ◆ Используйте тренды как точку роста и дифференциации

Елена Зангеева

◆ tg@elenazangeeva

◆ kvistly.com





Вопросы

