



Встреча HR в Екатеринбурге

# Как построить сильный HR-бренд

Внутренние коммуникации, мотивация, геймификация



# Давайте познакомимся. Меня зовут Карина Лисовская.



Я - эксперт по управлению человеческим ресурсом. Более 10 лет успешного практического опыта. Активное формирование и развитие устойчивого и неотъемлемого взаимодействия HR функции и бизнес-заказчика.

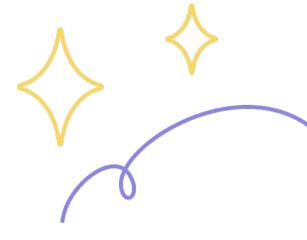
- Умею настраивать эффективную коммуникацию,
- Формировать проектные группы для решения масштабных задач компании,
- ◆ Успешно балансирую на стыке глобальных планов бизнеса и бережного взаимодействия с человеческим ресурсом.

**Moй hard skill:** Масштабирование и рост бизнеса с фокусом на человекоцентричный подход к работе.

# Сильный HR бренд - магнит для привлечения и удержания талантов

- 1. Привлечение лучших экспертов. Компании с развитым HR-брендом получают больше откликов от квалифицированных кандидатов.
- 2. Повышение уровня лояльности. Сотрудники с большей вероятностью останутся в компании, которую уважают.
- 3. Экономия на фонде оплаты труда. Согласно исследованиям, сотрудники готовы работать за меньшую зарплату в компании с хорошей репутацией.
- 4. Повышение производительности. Мотивированные сотрудники работают эффективнее.





# Нанимать или выращивать?

Большинство российских компаний предпочитает «выращивать» руководителей внутри

- ◆ В 47% компаний, опрошенных популярны HR сервисами, руководителями отделов и департаментов становятся самые продуктивные сотрудники.
- У 22% респондентов есть внутренняя программа для роста кадров
- ◆ 13% организаций новыми руководителями чаще всего становятся их же заместители





# Почему выращивать лидера - правильный шаг? \*Среди причин, по

# ПОЧЕМУ ВЫ СТАРАЕТЕСЬ ВЗРАЩИВАТЬ РУКОВОДИТЕЛЕЙ СРЕДИ ИМЕЮЩИХСЯ СПЕЦИАЛИСТОВ? (%)\*

СОТРУДНИК В КУРСЕ ОСОБЕННОСТЕЙ РАБОТЫ В КОМПАНИИ	<b>7</b> 6
СОТРУДНИК ВНУТРИ ПРЕКРАСНО ЗНАЕТ ПРОДУКТ	
СОТРУДНИК УЖЕ В КУРСЕ МИССИИ И ЦЕННОСТЕЙ КОМПАНИИ	- 61
	- 59
У ЧЕЛОВЕКА ВНУТРИ УЖЕ НАЛАЖЕНЫ ОТНОШЕНИЯ (С КОЛЛЕГАМИ, С НУЖНЫМИ ЛЮДЬМИ)	- 52
ТАКОЙ СОТРУДНИК БУДЕТ ЛОЯЛЕН И БЛАГОДАРЕН КОМПАНИИ	45
ДЕШЕВЛЕ ВЫРАСТИТЬ СПЕЦИАЛИСТА, ЧЕМ НАНЯТЬ ЕГО	- 37
ДЕФИЦИТ КАДРОВ	
ДРУГОЕ	- 31
	- 1

\* Среди причин, по которым компании стимулируют профессиональный рост своих внутренних сотрудников, чаще всего встречаются: знание ее миссии и ценностей, глубокая экспертиза во внутренних бизнеспроцессах, 100% понимание продукта.



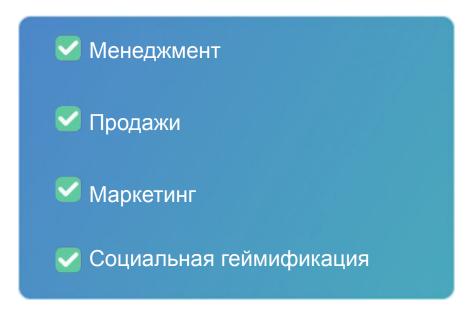


# ГЕЙМИФИКАЦИЯ для развития навыков лидера

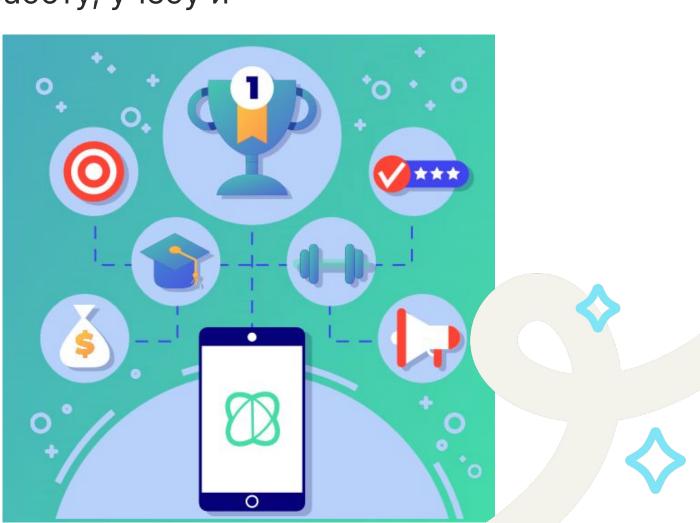
# Геймификация вообще

Геймификация — это внедрение игровых форм в неигровой контекст: работу, учебу и

повседневную жизнь.







# 4 элемента геймификации



# Геймификация для HR-задач

- **М** Помощь в адаптации
- **Мотивация на результат**
- 🔽 Поддержка корпоративной культуры
- **Устранение проблем**





Геймификация для развития Soft Skills лидера

Опосредованное и косвенное развитие и оценка компетенций

- **г** коммуникации
- **Пидерство**
- **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ**
- **ПРОактивность**

Дополнительная мотивация для участия в активностях Выявление коллег с ПРОактивной позицией





# Пример активностей

#### Общие

- ♦ Работа из офиса
- ◆ Трудоустройство в компанию
- Участие в митапе в качестве участника
- Участие в спортивном мероприятии за честь компании
- Успешное прохождение ИС / стажировки
- ◆ Повышение грейда
- ◆ Сдача сесси на одни 5 / Защита диплома о ВО на 5
- Сертификат уровня А/В/С
- Работа в компании
- ◆ Упоминание компании в соцсетях
- ◆ Оценка за все сертификаты A/B

#### Маркеры Проактивности

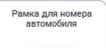
- 🌔 Участие в митапе в качестве спикера
- Авторство/Соавторство статьи для корпоративной газеты/блога на сайте/внешних источниках
- Участие в мероприятиях компании в качестве эксперта
- Участие в мероприятиях компании в качестве волонтера
- Участие в конференциях в качестве спикера
- 🜔 Участие в конференциях в качестве модератора
- Защита кандидатской





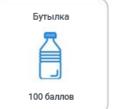
# Значимые Бонусы















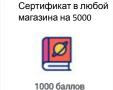
















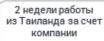




15000 бонусных баллов

2 недели работы из

Таиланда за счет компании









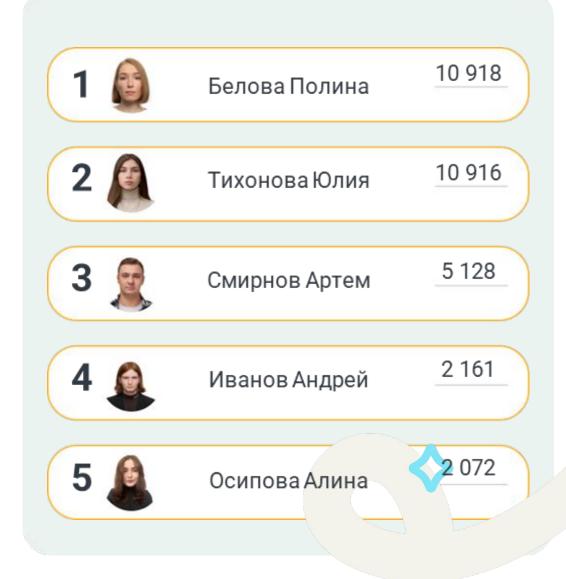




GreenData

# Лидерборд

Таблица, в которой весь персонал ранжируется по количеству очков с возможностью получить детализацию по активностям







# Ачивки

Значки, медали и бейджи — это виртуальные награды, которые выделяют участников обучения на фоне коллег.







































GreenData

# **Первые** результаты





Участие в митапе в качестве участника	199
Участие в спортивном мероприятии за честь компании	70
Подписка на корпоративную группу в VK	66
Упоминание компании в соцсетях	65
Репост новости со страниц компании	48
Поставить 5 звезд Гриндате в Яндексе	44
Подписка на канал на RuTube	43
Сдача сессии на одни 5	30
Защита диплома о высшем образовании на 5	24
Участие в митапе в качестве спикера	20
Участие в мероприятиях компании в качестве эксперта	18

# За 9 месяцев:

- работает система регулярных митапов по разным темам
- ребята начали говорить и писать
- повысилась лояльность



## Правила геймификации

- Непринуждённое участие
- Регламентированные правила
- Динамика развития
- Игра это не штрафы



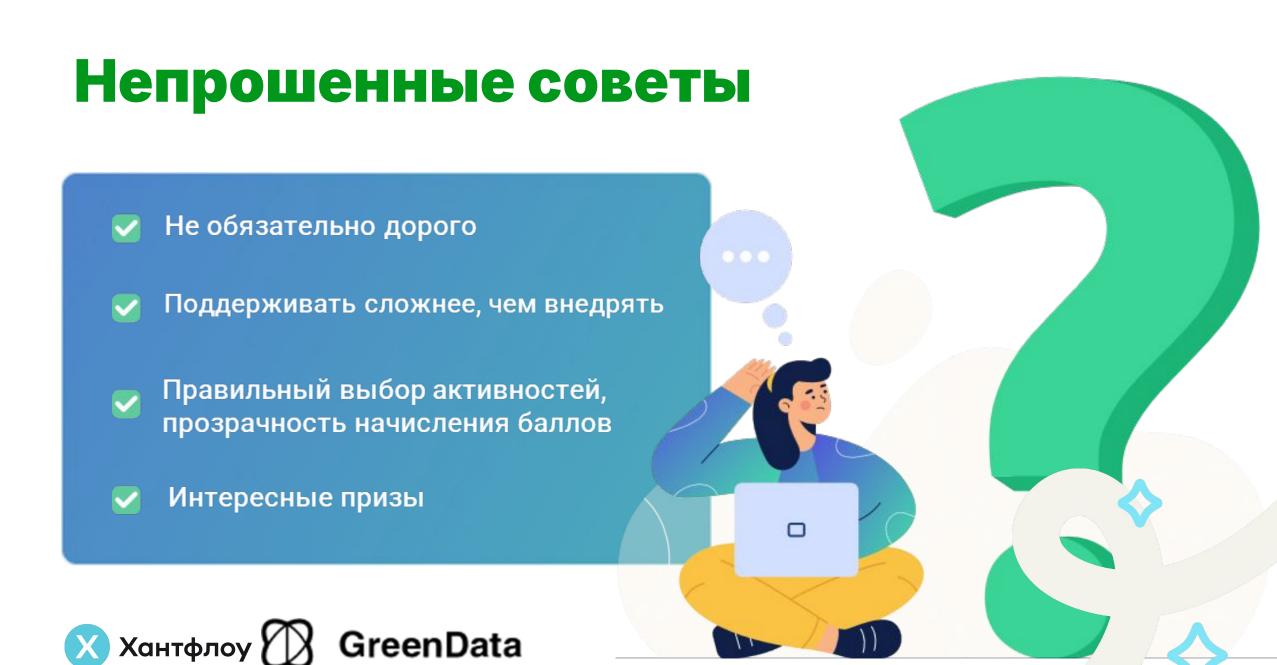


### Что еще можно использовать в геймификации

- Челленджи и марафоны
- **Сюжетные активности, квесты**
- Рандомные бонусы и активности
- Тематические активности







## Спасибо за внимание



Карина Лисовская HR-директор GreenData

